Добрый день, уважаемые коллеги.

Сегодня мы будем делится опытом об игровых технологиях при обучении финансовой грамотности.

У каждого есть свои традиции, вот я, например, утром встаю и фоном включаю телевизор – программу «Доброе утро на первом», мне интересны новости, события, погода. В этой программе есть рубрика «Книжный обзор с Егором Серовым», она всегда начинается со слов: «Сегодня поговорим о серии книг…»

Я ощущаю себя сейчас как ведущий этой рубрики, только обзор будет не про книги, а про игры. Я хочу рассказать Вам об играх по финансовой грамотности, разработанных командой Благотворительного фонда Сбербанка «Вклад в будущее» и провести анонс этих готовых технологий.

А мы с Вами можем использовать их в своей работе.

Найти эти игры можно на сайте: Вклад в будущее.

[Игры и игровые занятия по Финансовой грамотности (vbudushee.ru)](https://vbudushee.ru/library/igry-i-igrovye-zanyatiya-po-finansovoy-gramotnosti/)

Итак, если мы попадаем на страницу сайта, то нашему вниманию представлены 12 игр, с описанием:

* возраста и количества участников,
* продолжительности игры,
* сценария,
* речи ведущего по ходу занятия;
* есть видеоинструкция к проведению;
* дополнительные материалы (игровые бланки, презентации и др.)
* рекомендации по техническому оснащению: проектор, ноутбук, экран.

Мы кратко познакомимся с играми, и подробнее остановимся на одной, двух, чтобы понять, что в себя включает каждая разработка и в чем ее суть.

Итак, **Деловая игра «Защита прав потребителей»**

Возраст: 14-18 лет (7-11 класс)

Игра знакомит участников с темой защиты прав потребителей финансовых услуг и развивает такие навыки, как определение проблемы, принятие решений в условиях ограниченного времени, идентификация проблемы.

Участники играют за юридическую компанию, к которой обратился клиент с жалобой на нарушение своих прав как потребителя финансовых услуг.

В первой части участники выслушивают запросы потенциальных клиентов, считывают их эмоции и определяют потребности, а во второй - проводят разбор ситуации с точки зрения защиты прав потребителя и представляют решение.

**Деловая игра «Личный финансовый план»**

Возраст: 11-18 лет (5-11 класс)

Игра учит участников понимать механизм работы финансовых институтов: банк, страховая компания, брокерская компания и биржа; разрабатывать долгосрочные финансовые стратегии, принимать взвешенные решения с точки зрения постановки финансовых целей и выбора финансовых инструментов для накопления на них.

Игра знакомит участников с темой личного финансового планирования, учит обращать внимание на риски, принимать решения по расходам и накоплениям.

**Деловая игра «Предпринимательство»**

Как я уже предупреждала, на ней давайте остановимся поподробнее.

Возраст: 14-18 лет (7-11 класс)

Игра знакомит участников с темой предпринимательства, учит в игровой форме принимать решения на всех этапах создания бизнеса в условиях конкуренции.

Участники проходят все этапы создания бизнеса - от поиска идеи до привлечения стартового капитала и принятия управленческих решений.

Итак, откроем страничку игры. Начинается она с видеоинструкции.

Затем идет описание игры.

Потом мы видим прикрепленные материалы:

* Сценарий мероприятия;
* Приложение презентация;
* Речь ведущего по ходу мероприятия;
* Приложения: игровые таблицы, бланки команды и карты.

Все приложения в цветном формате, выполнены красочно и со вкусом. Все файлы доступны для скачивания.

Давайте остановимся на презентации, чтобы почувствовать всю красоту разработки.

* На первых 4 слайдах даются ответы на вопросы:

Кто такой предприниматель?

Как найти идею для бизнеса?

* Следующие 4 слайда помогают разобраться в сути продукта, рынке его сбыта, возможных конкурентах и целевой аудитории.
* Смысл данного анализа: он позволяет понять, что над идеей есть смысл работать. Для этого должны быть соблюдены три условия: рынок растет, есть успешные конкуренты и многие люди испытывают проблему, которую решает продукт.
* Затем мы видим слайды: Где взять деньги? Банк или инвестор.
* На этом теоретическая часть завершена, приступаем к игре.
* После объяснения начальных правил, команда получает 10 минут на то, чтобы придумать идею, название, а также распределить 2000 каждого ее участника —все это фиксируется на командном бланке.
* Ведущий сообщает, что для привлечения оставшейся части необходимого капитала команды могут воспользоваться двумя инструментами: кредитом в банке или частным инвестором.
* В каждом случае команды должны защитить презентацию, от этого будут зависеть условия на которых команды привлекут капитал. Однако требования у банка и инвестора разные.Цель игры – получить максимальную прибыль.

Увлекательная и полезная финансовая игра, не правда ли?

По окончании деловой игры ребёнок умеет:

1. Рассчитывать доходность по депозиту.

2. Выбирать на основе анализа наиболее выгодный источник привлечения капитала.

3. Решать бизнес-кейсы.

4. Принимать решение об инвестиционной привлекательности проектов.

5. Защищать презентации проектов перед публикой.

**«Семейный бюджет»**

Возраст: 14-18 лет (7-11 класс)

Деловая игра представляет собой имитацию ведения бюджета семьи на протяжении нескольких месяцев. Участникам предстоит распределять финансовые ресурсы, реагировать на непредвиденные негативные события или наоборот счастливые возможности, влияющие на бюджет.

В результате участники на собственном опыте понимают, как разные события могут влиять на увеличение или уменьшение расходов, убеждаются в ценности финансового планирования.

**Деловая игра «Финансовый театр»**

Возраст: 7-13 лет (1-6 класс)

Игра знакомит с темой личного финансового планирования на примере персонажей сказок, учит рационально подходить к управлению расходами.

Участникам предстоит подготовить яркую театральную постановку с альтернативным сценарием сказки, в которой все персонажи ведут себя финансово грамотно.

Краткое содержание игры:

Сначала идет знакомство с теоретической частью: какие бывают деньги и что такое финансовая грамотность.

Затем каждой команде необходимо прочитать одну из сказок, которые раздает ведущий. (Фрагменты сказок: «Теремок», «Золотой ключик», «Золотая рыбка», «Стрекоза и муравей».)

Задача команды - определить, где именно в сказке главные герои повели себя финансово- безграмотно, где они допустили ошибки.

После того, как выявлены главные ошибки героев в сфере распоряжения деньгами, командам необходимо подготовить собственную небольшую театральную постановку.

В этой постановке нужно показать - как развивался бы сюжет сказки в том случае, если бы все ее герои были финансово грамотны.

**«Фондовый рынок»**

Возраст: 14-18 лет (7-11 класс)

Игра знакомит с темами фондового рынка и управления доходом через инвестиционные инструменты.

В ее ходе участники столкнутся с необходимостью принимать решения о вложениях в финансовые активы в условиях неопределенности и сжатых сроков, анализировать новости и их влияние на изменения цен на активы.

Участники в безопасных условиях (без потери реальных денег) учатся анализировать риски и принимать инвестиционные решения.

**«Блеф-клуб»**

Возраст: 10-13 лет

Карточная игра знакомит участников с налогами: например, с подоходным налогом, НДС и социальными выплатами. Игра формирует понимание того, какие налоги необходимо платить, каковы последствия неуплаты налогов.

Механика игры построена по принципу «верю – не верю»: если игрок верит и правильно угадывает факт про налоги, на его счет начисляются баллы.

**«Как тратить карманные деньги»**

Возраст: 8-10 лет

У детей формируется представление об источниках доходов, личном финансовом плане, а также о том, как защитить сбережения от инфляции. В ходе игры участники совершают серию выборов за персонажа, который стремится накопить на финансовую цель.

**«СтрахOff или как защититься от рисков»**

Возраст: 10-13 лет

В игре живого действия участники знакомятся с принципами работы страховой компании и видами страхования. Она формирует понимание существующих рисков потери денег и защиты от них при помощи страхования.

**Игра «Финансовое бинго»**

Возраст: 8-10 лет

У участников формируется представление о том, зачем вести семейный бюджет, какие бывают источники доходов и виды расходов, какие риски угрожают финансовому благополучию. Игра включает как соревновательный момент – кто быстрее заполнит игровые бланки с финансовыми терминами, так и кооперативный – для выигрыша участникам необходимо обсуждать друг с другом вопросы, связанные с финансовой грамотностью.

**«Финансовые колонизаторы»**

Возраст: 10-13 лет

Это интерактивная викторина, в ходе которой участники становятся разведчиками-исследователями. Их цель - выяснить, как устроена жизнь в других крепостях. А важная часть жизни - это, конечно, финансы. Благодаря разведчикам игроки узнают, какие источники доходов и расходов семьи существуют, и какие налоги необходимо платить семье. За каждый правильный ответ команда завоевывает часть карты.

**«Финансовый блогер»**

Возраст: 10-13 лет

Какой подросток не мечтает стать блогером? Игра погружает участников во внутреннюю «кухню» профессии, навигирует по основным этапам написания текстов, учит анализировать информацию и на её основе формулировать финансовые советы для сверстников. В ходе игры участники получают опыт составления личного финансового плана, постановки финансовой цели и прогнозирования сроков ее достижения.

Все мы знаем, что обучение в игре - один из самых эффективных методов получения знаний.

Игры и игровые занятия по финансовой грамотности, разработанные в рамках проекта «Финансовая грамотность», позволяют прожить опыт, необходимый для реальной жизни, повысить уровень финансовой грамотности, а также сформировать интерес к финансово грамотному поведению.

Эти игры можно провести на внеурочных занятиях, на классных часах. Они красочны, хорошо продуманы, учтены возрастные особенности подростков. Над созданием игр трудилась целая команда разработчиков, дизайнеров, оформителей. В общем, нам с Вами помогли сделать школьную жизнь более яркой и увлекательной. А самое главное, что эти игры – готовый продукт: бери и пользуйся, не надо сидеть ночами, составлять текст, презентацию, раздаточный материал, все уже готово. Я думаю, что это здорово! Большое спасибо команде разработчиков за этот материал.

А я на этом прощаюсь с Вами, играйте и будьте счастливы!